

# **KUIS INTERAKTIF ANAK-ANAK MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**AHMAD HIDAYAT, OKTAVIANI,SKOM.,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Tak dapat dipungkiri lagi bahwa kemajuan teknologi khususnya di bidang komputer telah sedikit banyak merubah kebiasaan hidup dan cara kerja kita sehari-hari. Salah satu contohnya, sebelum komputer banyak digunakan kita biasa menggunakan mesin tik dan sekarang hampir dapat dipastikan fungsi mesin tik telah dapat digantikan oleh komputer. Oleh karena itu penggunaan komputer tidak akan pernah berhenti dan akan selalu dibutuhkan seiring dengan kemajuan dari fungsi komputer itu sendiri. Penulis mengharapkan apa yang didapat oleh mereka harus lebih baik dari apa yang pernah penulis dapatkan sewaktu penulis anak-anak. Sebagai contoh, dalam belajar mengenal huruf biasanya melihat dari buku atau papan tulis tapi sekarang dengan adanya komputer maka kita dapat menggunakannya sebagai salah satu alternatif didalam dunia pendidikan. Banyak kelebihan dan manfaat yang didapatkan dengan menggunakan komputer didalam pendidikan anak. Seperti yang penulis coba buat didalam program ini dimana penulis mencoba memberikan alternatif lain bagi orang tua atau kalangan pengajar dalam menambah pengetahuan anak dengan media komputer. Gambar yang ditampilkan dapat lebih dinamis dengan menggunakan animasi dan dapat lebih interaktif karena didalam program ini anak mulai diperkenalkan cara menggunakan mouse.