

PEMBUATAN APLIKASI GAMES MENYUSUN PUZZLE DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

ANDRI REZA PRAHARMADHIKA, OKTAVIANI, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Suatu komputer tidak akan lengkap tanpa adanya games atau permainan. Pembuatan games atau permainan tersebut bisa dilakukan dengan berbagai macam cara. Disini penulis memakai program Macromedia Flash MX untuk membuat suatu aplikasi permainan puzzle sederhana yang dijalankan pada komputer. Program aplikasi games memory yang dibuat dengan menggunakan program Macromedia Flash MX adalah sebuah program aplikasi permainan komputer yang menampilkan 2 pilihan level puzzle yang dapat dibuka oleh pemain. Tugas pemain yaitu mencocokkan potongan puzzle dengan gambar yang telah disediakan menjadi suatu gambar yang utuh. Penggunaan Library dan Actionscript dalam pembuatan program ini merupakan fasilitas yang telah disediakan oleh Macromedia Flash MX untuk memudahkan pembuatan dan pengorganisasian file-file movie yang diperlukan dalam pembuatan games puzzle.