

APLIKASI GAMES SEDERHANA 'PUZZLE' DENGAN MENGUNAKAN JAVA 2MICRO EDITION

AHMAD LUTFI, PURWANTI,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Salah satu fitur yang tersedia yang terdapat pada handphone adalah game. Di dalamnya banyak terdapat berbagai jenis permainan. Game merupakan salah satu alternatif untuk menghilangkan kejenuhan dalam melaksanakan tugas dan pekerjaan kita sehari-hari. Salah satu jenisnya adalah game Puzzle. Dengan permainan ini kita dapat mengurangi kejenuhan akibat rutinitas yang padat dan juga dapat menambah ketangkasan otak kita dalam berpikir. Karena teka-teki merupakan jenis permainan yang memerlukan pemikiran. Dengan adanya bahasa pemrograman Java 2 Micro Edition (J2ME) kita dapat membuat suatu aplikasi yang dapat dijalankan pada handphone. Dengan bahasa pemrograman tersebut penulis mencoba membuat aplikasi permainan Puzzle dengan menyusun dan meletakkan potongan gambar teracak ke posisi yang benar. Aplikasi Permainan Puzzle ini terdiri dari dua pilihan gambar yaitu binatang dan pemandangan. Pada tahap pembuatannya perlu diperhatikan benar berapa besar memori yang akan digunakan nantinya, karena memori yang tersedia pada handphone juga tidak terlalu besar. Daftar Pustaka (2000 - 2005)