

# **APLIKASI PENGENALAN HEWAN DALAM BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK-ANAK DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**AHMAD SYAIFUL, PURWANTI, SKOM, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Bidang Pendidikan memiliki kaitan erat dengan teknologi informasi. Untuk mengimbangi kemajuan teknologi dan komputer, maka dunia pendidikan harus menyesuaikan diri dengan kemajuan tersebut. Bahasa Inggris merupakan salah satu bahasa yang dijadikan standar internasional yang hampir semua negara menggunakan bahasa Inggris. Macromedia Flash MX merupakan program grafis animasi standar profesional untuk menghasilkan halaman web dan suatu tampilan aplikasi yang lebih menarik. Aplikasi pembelajaran hewan dalam bahasa Inggris ditujukan untuk kalangan anak-anak yang hendak mengenal bahasa Inggris tentang hewan berdasarkan jenis makanan melalui media komputer. Dalam penulisan ilmiah ini akan dibahas bagaimana membuat suatu aplikasi pembelajaran mengenal hewan dalam bahasa Inggris ini menggunakan program aplikasi Macromedia Flash MX, dan tentu saja aplikasi ini dapat dimodifikasi dikemudian hari.