

MEMBUAT APLIKASI GAMES MEMORY MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 6

Anggiat R Tambunan, Rina Refianti, Skom, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Suatu komputer atau handphone tidak akan lengkap tanpa adanya games atau permainan. Pembuatan games atau permainan tersebut bisa dilakukan dengan berbagai macam cara. Di sini penulis memakai program Macromedia Flash 6 untuk membuat suatu aplikasi permainan memory sederhana yang dijalankan pada komputer. Program aplikasi games memory yang dibuat dengan menggunakan program Macromedia Flash 6 adalah sebuah program aplikasi permainan komputer yang menampilkan sejumlah kartu tertutup yang dapat dibuka oleh pemain. Tugas pemain yaitu membuka dan mencocokkan gambar kartu tersebut menjadi berpasangan, artinya mempunyai gambar yang sama. Penggunaan Library dan Actionscript dalam pembuatan program ini merupakan fasilitas yang telah disediakan oleh Macromedia Flash 6 untuk memudahkan pembuatan dan pengorganisasian. File-file movie yang diperlukan dalam pembuatan games memory