

PEMBUATAN DAN PERANCANGAN MODUL INTERAKTIF TEORI BAHASA DAN AUTOMATA DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

ARI SETYANINGSIH, RINA NOVIANA, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Dalam Penulisan Ilmiah ini Penulis akan menjelaskan tentang pembuatan modul interaktif dengan menggunakan Macromedia Flash MX dengan materi Teori Bahasa dan Automata. Dengan memanfaatkan tampilan grafis yang baik, movie yang interaktif dan hidup, diharapkan agar para pengguna lebih tertarik dalam mempelajari Teori bahasa dan Otomata dan tidak merasa bosan dalam memahami materi tersebut. Penulisan ilmiah ini membahas langkah demi langkah proses pembuatan Modul Interaktif tersebut. Dengan menambahkan efek multimedia seperti suara, musik, gambar dan elemen-elemen dalam Flash MX seperti actionscript, animasi frame by frame, shape, dan motion tweening. Macromedia Swishmax digunakan untuk pembuatan animasi teks.