

PEMBUATAN APLIKASI PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM UNTUK ANAK-ANAK DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

AULIA SUDARYO, NOVRINA, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : agama

Abstraksi :

Aplikasi berbasis multimedia sangatlah banyak di pasaran, salah satunya adalah Macromedia Flash MX yang hingga kini telah menjadi standar dalam mendisain aplikasi multimedia. Sebagaimana diketahui bahwa pendidikan islam baik bersifat formal maupun non formal adalah dalam rangka membentuk watak, karakter dan kepribadian yang berlandaskan AL-Quran. Penulisan ini bertujuan membantu pengguna komputer terutama para anak-anak sebagai dasar ilmu pengetahuan dengan mengenalkan huruf-huruf hijaiyah, doa, cara mengaji, dan cerita dongeng yang berlandaskan pada AL-Quran. Struktur navigasi yang penulis buat menggunakan struktur navigasi campuran. Dalam aplikasi ini terdapat pembelajaran tentang pengenalan huruf hijaiyah, doa, dan mengaji, mulai dari cara membaca, mengenal sampai dengan mengucapkan. Dalam aplikasi ini juga terdapat cerita dongeng anak-anak yang berlandaskan pada AL Quran. Aplikasi Panduan Belajar ini sudah diujicobakan pada beberapa anak dengan usia 6 (enam) sampai dengan 11 (sebelas) tahun. Kendala yang dihadapi adalah anak-anak tersebut belum mahir dalam menggunakan mouse sehingga masih diperlukan bimbingan atau pendamping.