

PERANCANGAN WEBSITE DUNIA BUKU MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASHMX 2004

DITA INDAH GUSTYNA, DYAH ALFIANI, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat Aplikasi Dunia Buku dengan menggunakan Macromedia Flash Mx. Program ini dibuat dengan tujuan memudahkan para pemakai konsumen mendapatkan informasi tentang toko buku dunia Buku. Aplikasi ini menggunakan elemenelemen multimedia, yaitu gambar, teks, suara, dan animasi kedalam suatu bentuk Aplikasi yang diharapkan mudah digunakan oleh siapa saja dan dibuat semenarik mungkin dengan alunan musik yang mengiringi Aplikasi ini. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat disain antarmuka, pembentukan elemen, penggabungan elemen, pemrograman ActionScript, sehingga aplikasi dapat dipergunakan.