

# **APLIKASI PEMBELAJARAN UJIAN INTERAKTIF UNTUK SISWA SMUMENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0**

**AGUS APRIYANTO, TETY ELIDA S.IR**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Metode pembelajaran dengan menggunakan media elektronik bukan hal luar biasa lagi, dengan kemajuan teknologi seperti saat ini hal tersebut dapat dilakukan oleh siapa saja. Dengan menciptakan program pembelajaran yang interaktif diharapkan mampu untuk membantu siswa-siswi SMU Jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial dalam mempersiapkan diri menghadapi evaluasi belajar. Di dalam program ini terdapat tiga tipe soal yang sesuai dengan jurusan tersebut, tiga tipe soal tersebut adalah Ekonomi, Bahasa Indonesia, dan Bahasa Inggris. Dengan pembuatan program pembelajaran ini diharapkan dapat memberikan alternatif cara pembelajaran bagi para pengajar untuk siswa-siswa SMU yang lebih menarik.