

APLIKASI PENGENALAN HURUF ALPHABET SERTA BELAJAR MENGETIK CEPAT MENGGUNAAN MAKROMEDIA FLASH MX

ANDRI FAMURNI, DRA. HENY WIDOWATY, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Aplikasi ini dibuat untuk memberi sarana bagi orang tua dalam melatih anak-anak di usia 4 â 7 tahun untuk mengenal huruf alphabet. Program aplikasi dibuat semenarik mungkin untuk menarik perhatian anak-anak sehingga mereka tidak jenuh dalam menggunakan aplikasi ini. Aplikasi ini dibagi menjadi tiga menu, menu mengenal huruf, menu mengingat huruf dan menu mengetik cepat. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan macromedia flash MX yang memiliki kemampuan yang dibuat dengan teknologi vector graphics yang mendeskripsikan gambar memakai garis dan kurva, sehingga ukurannya dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengguna tanpa mempengaruhi kualitas dari gambar tersebut.