

PEMBUATAN ANIMASI BELAJAR BERNYANYI UNTUK ANAK-ANAK

DODI SANTOSA, BAMBANG WAHYUDI,SKOM.,MMSI.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Animasi karakter 3 dimensi adalah pencapaian tertinggi dari animasi grafik. Animasi karakter adalah sebuah teknik menghidupkan sebuah karakter hayalan menjadi tampak nyata dan realistis mencoba mencari kedekatan dengan karakter yang ada sesungguhnya, seperti manusia atau hewan. Maka dari itu sudah menjadi kenyataan dan tidak dapat dipungkiri bahwa komputer mempunyai peranan penting di dalam berbagai bidang, salah satunya adalah bidang pendidikan. Di lain sisi penulis melihat bahwa anak-anak adalah calon generasi penerus bangsa. Mereka nantinya akan menggantikan peran dan melanjutkan tugas-tugas pendahulunya. Dan bukan hanya itu saja, diharapkan setiap generasi harus lebih baik dari generasi sebelumnya. Oleh karena itu penulis melihat perlunya pendidikan anak dari sedini mungkin dalam melatih ketrampilan dan menambah pengetahuan mereka. Sebagai contoh, dalam belajar bernyanyi sambil memperagakan gerakan biasanya melihat dari pengajarnya tapi sekarang dengan adanya komputer maka dapat menggunakannya sebagai salah satu alternatif di dalam dunia pendidikan. Banyak kelebihan dan manfaat yang didapatkan dengan menggunakan komputer di dalam pendidikan anak. Seperti yang penulis coba buat di dalam program ini dimana penulis mencoba memberikan alternatif lain bagi kalangan pengajar dalam mengajarkan bernyanyi dengan tampilan animasi. Gambar yang ditampilkan dapat lebih dinamis dengan menggunakan animasi dan dapat lebih interaktif karena di dalam program ini anak mulai diperkenalkan dengan animasi.