

**PEMBUATAN APLIKASI PEMBELAJARAN MENGENAL  
NAMA-NAMA ALLAHS.W.T (ASMAUL HUSNA)  
MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004**

**FAHRIZAL BUDIMAN, RIYANTI SUNDARI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : falsh

Abstraksi :

Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Mengenal Nama-Nama Allah S.W.T (Asmaul Husna) Menggunakan Macromedia Flash MX 2004 merupakan suatu program aplikasi tentang pembelajaran mengenal nama-nama Allah s.w.t (Asmaul Husna) yang terdiri dari pengertian asmaul husna, pembelajaran asmaul husna dan artinya, video, latihan soal, serta profile penulis. Pembuatan aplikasi dengan menggunakan Macromedia Flash MX 2004, membahas masalah struktur navigasi, story board (alur cerita), pembuatan program dan animasi, pemberian actionscript, sampai dengan mem-publish aplikasi flash menjadi format exe yang dibuat menjadi lebih menarik karena merupakan penggabungan dari elemen-elemen multimedia yaitu teks, audio, grafis, video, dan animasi yang dirangkum menjadi satu. Aplikasi ini juga bisa dibuat dalam bentuk CD sehingga dapat digunakan tanpa harus menginstal program Macromedia Flash MX 2004.