

APLIKASI PEMBELAJARAN MENGENAL JARINGAN KOMPUTER DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

FEBIYANI, DENNIS VIRZI, .SKOM., MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Dalam beberapa tahun terakhir ini teknologi komputer pengolah data telah berkembang dengan demikian pesat. sehingga memungkinkan pengguna untuk memperoleh segala bentuk informasi dengan cepat dan akurat. Penggabungan teknologi komputer dan komunikasi berpengaruh sekali terhadap bentuk organisasi sistem komputer. Dewasa ini. konsep "pusat komputer", sebagai sebuah ruangan yang berisi sebuah komputer besar tempat semua pengguna mengolah pekerjaannya, merupakan pemikiran yang sudah ketinggalan jaman. Model komputer tunggal yang melayani seluruh tugas-tugas komputasi suatu organisasi telah diganti oleh sekumpulan komputer yang berjumlah banyak dan terpisah-pisah tetapi saling berhubungan dalam melaksanakan tugasnya. Sistem seperti ini disebut jaringan komputer (computer network). Berawal dari titik tolak tersebut, penulis tertarik untuk membuat penulisan tentang pembuatan aplikasi pembelajaran mengenal jaringan komputer khususnya LAN dengan menggunakan Macromedia Flash MX, yang nantinya akan memudahkan kita untuk mempelajari dan mengetahui informasi-informasi apa saja yang berkaitan tentang jaringan komputer.