

APLIKASI PERMAINAN PUZZLE DENGAN MENGUNAKAN PYTHON

Agustina Dwi Utaminingsih, Rosdiana, SKom., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Dengan berkembangnya teknologi komputer sebagai alat bantu manusia dalam berbagai bidang. Penulis ingin memberi contoh di dalam bidang hiburan adalah permainan. Dalam pembuatan aplikasi program permainan ini bukanlah hal yang mudah, karena membutuhkan pengetahuan dan kerja keras dengan menggunakan bahasa pemrograman python. Selain itu, dengan aplikasi permainan komputer ini diharapkan dapat membantu para pengguna komputer yang senang bermain komputer untuk menyalurkan kegemarannya. Bahasa pemrograman python adalah salah satu dari bahasa pemrograman tingkat tinggi yang bersifat interpreter, object-oriented, bisa digunakan di semua platform, siap menerima perintah dan mudah menyesuaikan diri. Dalam penulisan ilmiah ini python dibantu oleh pygame sebagai module grafisnya. Penggunaan pygame disini dapat membantu untuk mempercepat proses pembuatan permainan puzzle ini.