

PEMBUATAN APLIKASI PEMBELAJARAN INTERAKTIF DI TK GARUDA CANDRA BUANA DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

Diana Roslianty., Cut Maisyarah K, Skom, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Di era teknologi, pengenalan komputer kepada anak-anak menjadi hal yang penting. Metode belajar sambil bermain menjadi pilihan utama untuk mengenalkan komputer kepada anak-anak. Selain itu, penulis melihat perlunya pendidikan anak dari sedini mungkin dalam melatih ketrampilan dan menambah pengetahuan mereka.. Aplikasi interaktif learning untuk anak TK yang penulis buat ini merupakan aplikasi multimedia yang berisikan pelajaran tentang mengenal huruf, angka, warna dan dilengkapi pula dengan latihan-latihan berupa game, yang dikemas dalam bentuk yang menarik dan interaktif dibuat dengan menggunakan Macromedia Flash MX 2004. Diharapkan aplikasi ini dapat dimanfaatkan dalam dunia pendidikan, dan dapat membantu anak-anak prasekolah dalam belajar, serta membuat proses belajar menjadi lebih menarik dan menyenangkan. Dengan menggunakan Macromedia Flash MX 2004, tampilan dari aplikasi ini menjadi lebih menarik karena merupakan penggabungan dari elemen-elemen multimedia yaitu gambar, teks, suara, musik, dan animasi yang dirangkum menjadi satu. Aplikasi ini juga dikemas dalam bentuk CD sehingga dapat digunakan tanpa harus menggunakan program Macromedia Flash MX 2004. Daftar Pustaka (2003-2006)