

APLIKASI PEMBELAJARAN MENGENAL PRAMUKA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8.0

Arnold Rudiansyah, Ruzi Erlinda, S.Kom, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Salah satu metode pembuatan yang dapat dibilang efektif dalam proses memahami pengenalan kepramukaan adalah dengan menggunakan metode multimedia, karena metode ini mempunyai kemampuan untuk dapat menampilkan perpaduan antara teks, gambar, animasi, suara, grafis, serta interaktifitas. Masalah yang ada pada kegiatan pramuka ialah tidak fokusnya para anggota pramuka dalam menyimak materi yang diberikan oleh Pembina karena dilakukan secara satu arah yaitu mendikte materi dan ini dirasa menjenuhkan, maka dengan metode ini para anggota pramuka dapat mengetahui bagaimana cara mempelajari materi kepramukaan dari aplikasi multimedia yang merupakan perantara dari ilmu yang disampaikan. Aplikasi multimedia yang dibuat oleh penulis dengan tema mengenalkan pramuka dan diharapkan dapat memberikan alternatif lain dalam kegiatan pembelajaran khususnya mengenai kepramukaan. Dengan pembuatan aplikasi yang memakai media komputer dan menggunakan metode multimedia. Diharapkan informasi dan gambar yang ditampilkan dapat lebih dinamis, lebih menarik dan lebih interaktif. Daftar Pustaka (2004-2008)