

# **APLIKASI BELAJAR MATEMATIKA DASAR UNTUK SEKOLAH DASAR SWASTA TUNAS MUDA IKKT KELAS 1, 2, DAN 3 MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0**

**Atika Noviani**, Tri Sulistyorini, SKom, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Pada masa globalisasi sekarang ini, peran komputer sangat berguna di segala bidang baik formal maupun informal, terutama dalam pemecahan masalah matematika. Sebagian dari anak-anak menganggap matematika merupakan mata pelajaran yang sulit dan membosankan, karena di dalam buku pelajaran matematika hanya menemukan angka-angka, rumus-rumus serta grafik-grafik, sehingga membuat anak-anak merasa kurang berminat dan membosankan dengan buku matematika tersebut, terlebih anak usia 6-8 tahun yang lebih menyukai gambar-gambar ketimbang sederetan angka ataupun tulisan, terutama dalam hal mata pelajaran aritmatika seperti Penjumlahan, Pengurangan, Perkalian, dan Pembagian dirasakan mengalami hambatan, karena dalam pemberian teori-teori aritmatika anak-anak merasakan kejenuhan dan kesulitan dalam menerima pelajaran yang tengah disampaikan. Aritmatika yang diajarkan di sekolah dirasakan masih mengalami kekurangan terutama kepada anak-anak Sekolah Dasar kelas 1, 2, dan 3 atau pada usia 6-8 tahun, karena pada usia tersebut anakanak masih membutuhkan sesuatu yang lebih interaktif ketimbang sederetan angka-angka atau rumus-rumus yang membuat anak-anak jenuh dan bosan dengan pelajaran matematika. Oleh karena itu, Penulis mencoba membuat sebuah aplikasi yang membantu dalam pelajaran matematika dasar serta untuk mengenalkan komputer kepada anak-anak sedini mungkin agar anak-anak terbiasa untuk menggunakan komputer.