

# **PEMBUATAN APLIKASI ANATOMI TUBUH MANUSIA DAN PENYAKITNYA MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 5.0**

**DIANA ANGRAENI, KARTIKA SARI, SKOM., MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat Aplikasi Anatomi Tubuh Manusia dan Penyakitnya dengan menggunakan Macromedia Flash 5.0. Program ini dibuat dengan tujuan memudahkan para pelajar, khususnya mahasiswa kedokteran dan mahasiswa komputer untuk mendapatkan informasi tentang anatomi tubuh manusia dan belajar bagaimana membuat program (aplikasi) dengan menggunakan Macromedia Flash 5.0. Aplikasi ini menggunakan elemen multimedia, yaitu gambar, teks, suara dan animasi, yang dibuat semenarik mungkin agar mudah digunakan dan menyenangkan, sehingga pengguna tidak cepat bosan. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan aplikasi anatomi tubuh manusia dan penyakitnya mulai dari perancangan peta navigasi, perancangan Design Interface dan storyboard, pembentukan elemen, penggabungan elemen, pemberian actionscript sampai dengan pengcompilan (publish), sehingga aplikasi ini dapat dijalankan. Pengguna akan langsung mendapatkan informasi mengenai anatomi tubuh manusia dan penyakitnya, dengan meng-klik tombol menu pada tampilan menu utama.