

PROGRAM APLIKASI KAMUS BERGAMBAR BAHASA ARAB & BAHASA INGGRIS MENGGUNAKAN ASYMETRIX MULTIMEDIA TOOLBOOK II VERSI 5.0

ANWAR SALEH SUBEKTI, Irwan Bastian, SKom., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia toolbox

Abstraksi :

Pemanfaatan Multimedia merupakan bentuk baru penggambaran program komputer yang menggunakan dan menghubungkan lebih dari satu media, yang didalamnya terdapat elemen gambar, teks, animasi, dan elemen lainnya, yang digabungkan dalam satu media untuk disimpan, diproses, dan disajikan. Untuk membuat pemanfaatan Multimedia minimal dibutuhkan 2 elemen, sesuai dengan arti kata Multimedia. Pemanfaatan Multimedia Kamus Bergambar menggunakan Asymetrix Multimedia Toolbox II versi 5.0 yang penyampiannya dibuat melalui perpaduan fungsi buku, dan gambar dengan rancangan Aplikasi Multimedia. Dimana tujuan aplikasi ini adalah menghasilkan Pemanfaatan Multimedia Kamus Bergambar dengan cara visual dan interaktif maksudnya adalah dalam rangka membantu kita khususnya anak-anak yang ingin mengetahui dan mempelajari Bahasa Arab dan Bahasa Inggris melalui sajian yang menarik, interaktif, informative, dan untuk melatih konsentrasi.