

# **APLIKASI PENJUALAN BUKU KOMIK ONLINE MENGUNAKAN TURBO C 3.0 DAN ASSEMBLER**

**INDRA PURNAMA, ERLINA, SKOM., MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : penjualan

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini tentang Aplikasi yang membantu sebuah toko buku komik dimana transaksi penjualannya berbeda dari biasanya, dimana pembeli harus terdaftar sebagai anggota, lalu mengisi form pada Aplikasi ini untuk memesan dan buku komik diantar ke alamat pembeli tersebut. Aplikasi ini juga membantu kegiatan oprasional toko buku komik tersebut. Sebagai landasan teori disertakan landasan konsep pemrograman Bahasa C dengan menggunakan Turbo C, Konsep dasar bahasa Assembler, dan Flowchart yang digunakan oleh penulis untuk membuat dan mengembangkan aplikasi ini.