

APLIKASI PERMAINAN MEMORY TOMMENGUNAKAN MICROSOFT VISUALBASIC 6.0

DEWI WIJAYANTI, PIPIT DEWI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Program permainan yang ada didunia telah menjadi mode tersendiri karena perkembangannya yang semakin pesat, baik itu permainan yang ada di komputer maupun yang kita bisa lihat di dunia nyata. Program permainan menjadi wujud perpaduan antara seni dan sains dan memiliki potensi media dalam memperkenalkan budaya, ide, pendidikan, dan kreativitas. Banyak program permainan yang sekarang dibuat tidak hanya untuk kesenangan para pembuat games sendiri, tapi mereka mencoba untuk membuat suatu aplikasi yang berguna bagi ilmu pengetahuan khususnya dalam kegiatan belajar mengajar. Banyak permainan games yang ada sekarang tidak hanya untuk kesenangan semata, tetapi juga mengandalkan kemampuan dalam berlogika, menghitung, strategi, juga berfikir serta daya ingat yang tak hanya diminati oleh orang-orang dewasa tetapi juga anak-anak pada umumnya. Diantara sekian banyak gamers (sebutan bagi pencinta games), mungkin mereka bertanya-tanya bagaimana sebuah program permainan dibuat. Pada Penulisan Ilmiah kali ini penulis mencoba membuat suatu aplikasi permainan yang bertujuan untuk mengasah dan menguatkan kemampuan mengingat dan berfikir bagi anak-anak maupun dewasa dengan mempergunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0.