

# **PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN BINATANG DALAM BAHASA INGGRIS DENGAN MACROMEDIA FLASH MX**

**DIAH NIKEN SARI, FARIDA, SKOM., MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Pada masa sekarang ini perkembangan teknologi sangat pesat terutama teknologi komputer. Akan tetapi bukan hanya dalam bidang teknologi saja, bahasa pun sangat penting karena bahasa merupakan alat yang dipergunakan dalam pergaulan. Dalam hal ini adalah bahasa Inggris yang merupakan bahasa internasional. Pembuatan aplikasi ini dibuat untuk memperkenalkan pembaca tentang bahasa Inggris, khususnya mengenai binatang, pada anak sedini mungkin. Untuk membuat aplikasi ini penulis menggunakan Macromedia Flash MX. Lebih menarik di bandingkan mendapatkan informasi melalui buku, karena aplikasi ini dilengkapi dengan penggabungan gambar, teks, dan suara. Tahap awal dari pembuatan aplikasi ini adalah pengumpulan data, yaitu data tentang berbagai macam bentuk hewan, setelah data terkumpul lalu membuat rancangan tersebut.