

APLIKASI PENGENALAN SATWA LIAR MENGGUNAKAN MACROMEDIAFLASH MX

DIAN PRIMAYADI, WAHYU KR,ST,MT

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Program Aplikasi Ensoklopedia Satwa Liar ini merupakan suatu program aplikasi yang berisi informasi mengenai hewan hewan liar . Aplikasi Ensiklopedia Satwa Liar ini bertujuan menampilkan informasi tentang hewan liar untuk menambah pengetahuan tentang hewan . Program aplikasi ini diawali dengan sebuah animasi pembuka yang merupakan rangkaian animasi teks . Setelah animasi selesai , maka akan muncul sebuah menu utama yang digunakan untuk melakukan navigasi ke berbagai scene hewan yang terdapat pada aplikasi ini . Pada menu terdapat 10 buah button yang terdiri 8 button untuk melakukan navigasi , 1 button untuk mencari data , dan 1 buah button untuk keluar aplikasi . Untuk menunjang program aplikasi ini juga digunakan file gambar untuk memberikan gambaran setiap hewan . Penambahan file suara juga digunakan dalam menu utama untuk membuat program ini menarik . Selain menggunakan gambar dan suara juga digunakan video clip hewan untuk menambah daya tarik.