

APLIKASI PENGENALAN PLANET DALAM TATA SURYA MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VB 6.0

DINA ARMANDA, IR TETY ELIDA.S,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Penulisan ini membahas mengenai planet-planet yang terdapat di dalam tata surya. Planet-planet itu terdiri dari Merkurius, Venus, Bumi, Mars, Jupiter, Saturnus, Uranus, Neptunus dan Pluto. Aplikasi ini dibuat dengan tampilan yang lebih menarik dibandingkan dengan buku bacaan yang lain. Dalam aplikasi ini juga dilengkapi dengan evaluasi berupa Game sehingga user tidak hanya membaca informasi yang terdapat di dalam aplikasi ini tapi dapat juga mengasah kemampuannya. Dengan adanya aplikasi ini user dapat mengenal lebih jauh tentang planet-planet yang terdapat di dalam tata surya yang mana masing-masing planet tersebut memiliki karakteristik yang berbeda antara yang satu dengan yang lainnya sehingga pengetahuan user dapat bertambah dan lebih mengenal benda-benda langit yang terdapat dalam tata surya ini terutama planet. Pada penulisan ini akan dijelaskan tahap perancangan sampai aplikasi dimulai. Dengan demikian diharapkan aplikasi yang dibuat dapat sesuai keinginan dan terstruktur.