

APLIKASI PEMBUATAN GAME ROTATION MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

DWI AGUS WINARKO, PIPIT DEWI ARNESIA.,SKOM.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Aplikasi Game membuat fungsi komputer tidak hanya sebagai alat hitung dan pembuatan laporan saja melainkan telah menjadi salah satu sarana hiburan. Hiburan yang disajikan dapat berbentuk game virtual merupakan salah satu bentuk sajian yang sangat menarik dan digemari oleh berbagai kalangan dari mulai anak-anak sampai orang dewasa. Dengan didasari oleh hal tersebut diatas maka penulis membuat suatu program aplikasi game. Game ini penulis beri nama Rotation. Sebenarnya Game Rotation ini merupakan suatu permainan yang ada di ponsel Nokia. Tujuan dari permainan ini adalah mengurutkan angka-angka sehingga tersusun dari angka 1,2,3 sampai seterusnya tergantung dari level yang sedang dimainkan. Pada awal permainan, pemain dapat memilih tingkat kesulitan permainan karena penulis menyediakan tujuh level pada game ini.