

# **APLIKASI PEMBUATAN GAME SLIDPUZZLE MENGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0**

**DWI KARTIKA, ORITA DWI P.,SKOM.,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Dewasa ini perkembangan teknologi semakin pesat terutama pada teknologi Sistem Informasi. Berdasarkan perkembangan teknologi tersebut khususnya di bidang komputer, penulis mencoba untuk membuat permainan puzzle yang menarik bagi pemain. Bukan hanya sekedar menarik, tetapi dengan program ini bisa dipakai dengan mudah karena tidak menggunakan program yang sulit. Jadi permainan ini dibuat dengan maksud yang positif karena melatih daya ingat dan daya pikir dari para pemainnya.

