

# **PEMBUATAN APLIKASI PERMAINAN BOLA TENIS MENGUNAKAN ADOBE FLASH CS3 PROFESIONAL**

**FERRY, SUSI WIDAYATI, SKOM, MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

PENULISAN ILMIAH INI MEMBAHAS TENTANG PEMBUATAN APLIKASI, YAITU APLIKASI PERMAINAN BOLA TENIS. DIMANA DIHARAPKAN MASYARAKAT TERUTAMA ANAK-ANAK DAPAT LEBIH MENGENAL CABANG OLAHRAGA INI. PEMBUATAN APLIKASI INI DI MULAI DENGAN MEMPERKIRAKAN KEBUTUHAN AKAN APLIKASI INI, MERENCANAKAN DAN MERANCANG TAMPILAN DAN KEMUDIAN DILANJUTKAN DENGAN MEMBUAT KODE PROGRAM UNTUK APLIKASI TERSEBUT. PEMAKAIAN DESAIN INTERFACE YANG SEDERHANA DAN TIDAK BERBELIT, PENGGUNAAN RECOURCES YANG EFISIEN DAN PENGEMBANGAN IDE SERTA DAYA KREATIFITAS DALAM MENDESAIN SEBUAH APLIKASI ADALAH HAL UTAMA. SELAIN ITU PEMBUATAN PENULISAN ILMIAH INI DITUJUKAN SEBAGAI SALAH SATU SYARAT MUTLAK GUNA MENCAPAI JENJANG SARJANA MUDA PADA UNIVERSITAS GUNADARMA.