

# **APLIKASI PENGETAHUAN DASAR UNTUK PRASEKOLAH DENGAN MENGGUNA-KAN MACROMEDIA FLASH MX**

**ENDAH DWI ANGGOROWATI, RUZI ERLINDA,SKOM.,MM.**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Multimedia adalah suatu sarana untuk menggambarkan program-program komputer yang menggunakan lebih dari suatu media, dimana terdapat elemen grafik, teks, video, animasi dan suara. Langkah pertama pembuatan program ini adalah mengumpulkan elemen-elemen yang dibutuhkan untuk membuat suatu aplikasi multimedia kemudian dilanjutkan dengan menggabungkan elemen-elemen tersebut. Penulis melakukan penggabungan dengan menggunakan Macromedia Flash MX. penulisan ilmiah ini berisi pengenalan warna, angka, alphabet, buah-buahan, hewan, benda dan bentuk melalui gambar interaktif yang ditujukan bagi anak prasekolah. Program aplikasi multimedia ini berguna sebagai sarana belajar dan bermain bagi anak prasekolah (usia 3-5 tahun) dalam mengembangkan kebutuhan sensorik dan motorik anak.