

MODUL INTERAKTIF RUANG BANGUNDENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIAFLASH MX 2004

ERLI MEGAWATI, IMAM ACHMAD TRI NUGROHO

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Di era teknologi, pengenalan komputer kepada anak-anak menjadi hal yang penting. Metode belajar matematika dalam mengenal ruang bangun dan rumusnya menjadi pilihan utama untuk mengenalkan komputer kepada anak Sekolah Dasar. Aplikasi pembelajaran dengan konsep multimedia sedang trend di kalangan pengembangan aplikasi dan dunia pendidikan formal dalam negeri. Software yang digunakan adalah Flash MX 2004, seri terbaru dari flash keluaran Macromedia yang dapat menggabungkan berbagai elemen multimedia seperti teks, gambar, animasi dan suara. Dengan Action Script, sebuah Movie interaktif dapat di buat menjadi menarik. Dengan tujuan untuk menumbuhkan minat belajar pada setiap siswa Sekolah Dasar.