

# **APLIKASI BELAJAR BERHITUNG SAMBIL BERMAIN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**FEBRI ARFANI, RINA NOVIANA, SKOM, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Suatu cara efektif untuk cepat belajar atau menghafal yaitu dengan cara latihan terutama yang menarik minat belajar. Pembuatan aplikasi Belajar Berhitung Sambil Bermain tersebut bisa dilakukan dengan berbagai macam cara. Disini penulis memakai program Macromedia Flash MX untuk membuat suatu aplikasi Belajar berhitung yang sederhana yang dijalankan pada komputer. Program aplikasi Belajar Berhitung Sambil Bermain yang dibuat dengan menggunakan program Macromedia Flash MX adalah sebuah program aplikasi belajar berhitung menggunakan komputer yang menampilkan games penambahan dan perkalian. Tujuannya yaitu menjawab hasil dari soal yang diberikan komputer dengan menginput angka. Penggunaan library dan actionscript dalam pembuatan program ini merupakan fasilitas yang telah disediakan oleh Macromedia Flash MX untuk memudahkan pembuatan dan pengorganisasian file-file movie yang diperlukan dalam pembuatan program aritmatika.