

APLIKASI ANGGOTA TUBUH UNTUK ANAK UMUR SATU TAHUN SAMPAILIMA TAHUN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

HENY SITI MAESYAROH, OCTARINA BUDI LESTARI,ST,MMSI.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Pengembangan daya pikir terhadap seorang anak harus ditanamkan sejak usia dini. Hal ini disebabkan karena daya serap otak sangat baik dimulai pada anak berumur 1-5 tahun. Selain daya serap otak pada anak didapat melalui makanan yang bergizi, hal lain yang mendukungnya adalah melalui prose pembelajaran yang formal atau pendidikan yang tepat. Kendala yang sering dihadapi oleh para orang tua yaitu umumnya anak-anak lebih senang bermain daripada belajar. Hal yang harus dilakukan oleh para orang tua adalah bagaimana menerapkan suatu proses belajar tetapi juga ada unsur bermain yang disisipkan ke dalam proses tersebut. Tujuan dari pengenalan anggota tubuh adalah untuk memperkenalkan anggota tubuh dalam dua bahasa yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris. Selain itu penulis ingin memperkenalkan dunia komputerisasi terhadap anak-anak melalui tampilan animasi yang menarik dan mudah dipahami sehingga mereka merasa komputer itu bersifat user friendly (mudah digunakan).