

PEMBUATAN GAME DUCKHUNT DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASHMX 2004

JOKO MUNTANTO, NUR YULIANI,SKOM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini berisi tentang Pembuatan Game DUCKHUNT menggunakan MACROMEDIA FLASH MX 2004. Penulisan Ilmiah ini bertujuan untuk memudahkan dalam pembuatan game khususnya pada game flash. Penulisan ini terdiri dari empat Bab yang akan menjelaskan sistematika pembuatan Game tersebut, mulai dari pembuatan karakter, sampai dengan pengujian aplikasi dan mempublis aplikasi. Dengan adanya penulisan aplikasi ini penulis berharap dapat menumbuhkan semangat bagi pembaca, bukan hanya dalam memainkan game namun juga dalam pembuatannya.