

PEMBUATAN APLIKASI MENGENAL HURUF DAN ANGKA DALAM BAHASA INGGRIS DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

MAYA ANGGRAINI, DYAH PRATIWI, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Komputer merupakan sarana penyampaian informasi yang dapat digunakan dalam berbagai bidang seperti pendidikan terutama bahasa Inggris. Bahasa Inggris merupakan bahasa Internasional yang sangat diperlukan demi kemajuan bangsa Indonesia dalam menghadapi persaingan di dunia internasional. Oleh karena itu bahasa Inggris perlu diperkenalkan pada anak sejak usia dini, karena anak-anak adalah generasi penerus bangsa yang akan melanjutkan cita-cita dan harapan bangsa Indonesia. Anak-anak sebagai generasi penerus bangsa, haruslah mendapatkan pendidikan yang lebih baik dari generasi sebelumnya. Dalam belajar mengenal huruf dan angka dalam bahasa Inggris biasanya dilakukan dengan media buku atau papan tulis saja, tetapi sekarang dengan adanya komputer maka kita dapat menggunakannya sebagai salah satu media dalam dunia pendidikan saat ini. Banyak kelebihan dan manfaat yang didapatkan dengan menggunakan komputer, seperti yang penulis buat di dalam program aplikasi interaktif ini dimana penulis mencoba memberikan kemudahan bagi anak-anak dalam mengenal huruf dan angka dalam bahasa Inggris dengan media komputer. Gambar yang ditampilkan dapat lebih menarik dengan menggunakan animasi dan di dalam program ini juga dilengkapi dengan suara pengucapannya, sehingga anak-anak dapat lebih mudah mengerti dan menangkap pelajaran yang diberikan.