

MODUL INTERAKTIF BELAJAR BERHITUNG PENGURANGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH

8

MERRYANA DEWI SAFITRI, DYAH PRATIWI, SKOM., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Multimedia adalah suatu sarana untuk menggambarkan program-program komputer yang menggunakan lebih dari satu media, dimana terdapat elemen grafik, teks, video, animasi dan suara. Langkah pertama pembuatan program ini adalah mengumpulkan elemen elemen yang dibutuhkan untuk membuat suatu aplikasi multimedia lalu dilanjutkan dengan menggabungkan elemen elemen tersebut. Penulis melakukan penggabungan dengan menggunakan Macromedia Flash 8. Penulisan ilmiah ini berisi pengenalan angka dan aritmatika pengurangan yang dilengkapi dengan latihan, melalui gambar interaktif yang ditujukan bagi anak prasekolah. Kelebihan dari program ini adalah tampilan-tampilan gambar yang dibuat lebih menarik, dan melalui program ini pun antara pengajar dan anak didiknya tidak perlu berinteraksi langsung. Disamping kelebihan program ini memiliki kekurangan, diantaranya tampilan-tampilan gambar yang dibuat terlalu cepat dalam menampilkannya. Program aplikasi multimedia ini berguna sebagai sarana belajar dan bermain bagi anak prasekolah (usia 3-6 tahun) dalam mengembangkan kebutuhan sensorik dan motorik anak