

VIDEO ANIMASI PENGENALAN ANGKA DALAM BAHASA INDONESIA DAN BAHASA INGGRIS DENGAN MENGUNAKAN 3D STUDIO MAX 6.0

MUHAMMAD MARZUKI, DIANA TRI S,SKOM.,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Multimedia memberikan arti baru bagi dunia pendidikan terutama sebagai media pembelajaran yang efektif, informasi dalam bentuk multimedia yang dapat diterima dengan kedua indera penglihatan dan pendengaran membuat anak-anak akan lebih tertarik dan rasa keingin tahunya akan lebih terpancing untuk mempelajari hal-hal yang lain karena merasa tertarik akan media penyajiannya. Video pembelajaran dengan pengembangan aplikasi diantaranya adalah dalam mengenalkan angka dalam bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris. Software yang digunakan untuk membuat video ini adalah 3DS Max 6.0, dengan software ini dapat menggabungkan berbagai elemen multimedia seperti teks 3D, animasi, dan suara yang dapat dibuat menjadi menarik. Video pembelajaran ini berisi angka dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris untuk anak berusia 3 sampai dengan 5 tahun.