

PEMBUATAN ANIMASI PLANET MENGGUNAKAN PROGRAM APLIKASIMACROMEDIA FLASH MX

PAHMI MUYASSAR, NUR YULIANI,SKOM,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Kemajuan teknologi yang semakin canggih, menginspirasi penulis untuk membuat suatu aplikasi animasi planet yang didalamnya menyediakan informasi tentang planet-planet yang terdapat di alam semesta ini disertai tampilan teks animasi, animasi planet, suara dan gambar-gambar planet. Dengan cara penyampaian yang menarik, diharapkan para siswa dapat lebih mengingat dan membawa rasa keingintahuannya dengan menumbuhkan semangat belajar khususnya pada materi planet. Aplikasi animasi planet ini terdapat berbagai proses atau tahap pembuatan yang dilalui penulis yaitu mulai dari tahap mendesain movie clip untuk intro, penempatan frame, tombol untuk menu dan penulisan action script apakah sesuai dengan struktur navigasi yang dibuat oleh penulis. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan program aplikasi Macromedia Flash MX sebagai aplikasi utama dalam pembuatan animasi, karena beberapa kemampuan flash seperti dapat membuat animasi logo, pengaturan navigasi halaman web, pembuatan animasi form dan lainnya sesuai dengan kreativitas dan imajinasi dalam menggunakan kemampuan flash yang ada dan dibantu software pendukung seperti Swift 3D 2.0 untuk membuat modelling dan animasi objek dengan format swf dan Ulead COOL 3D 3.5 Trial untuk membuat berbagai efek tulisan tiga dimensi dengan format gif. Metode yang digunakan penulis yaitu dengan menggunakan studi pustaka yang diambil dari beberapa buku dan CD Encarta Encyclopedia Deluxe 2000.