

PEMBUATAN APLIKASI BELAJAR OLAHRAGA BERGROUP DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

PERMATA CITRA, DRA.HENNY WIDOWATI,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Aplikasi yang menggunakan animasi banyak digunakan disegala bidang salah satunya sebagai media belajar. Dengan animasi suatu informasi yang akan disampaikan akan dapat lebih dimengerti. Kelebihan dari aplikasi animasi adalah memberikan tampilan yang menarik pada penggunaanya. Tampilan yang menarik tentunya tidak membuat penggunaanya menjadi cepat bosan, karenanya cocok digunakan dalam bidang pendidikan seperti pendidikan olahraga.. Pendidikan olahraga merupakan sebuah ilmu yang membahas tentang kegiatan olah tubuh untuk menambah daya tahan tubuh dan cara hidup yang sehat. Informasi mengenai olahraga dapat diperoleh berbagai media. Tetapi terkadang media yang digunakan kurang menarik, seperti belajar dari media buku. Tujuan Penelitian Ilmiah ini adalah untuk membantu anak-anak dalam belajar mengenal olahraga basket, volly dan sepak bola. Aplikasi panduan belajar olahraga ini dapat digunakan sebagai media belajar olahraga untuk anak-anak usia remaja, terutama untuk menambah minat dan kemauan anak dalam menambah pengetahuan olahraga. Dalam penulisan ilmiah ini akan dibahas mengenai pembuatan aplikasi yang dapat mempermudah seseorang dalam mempelajari olahraga basket, volly dan sepakbola.