

TEKNIK PEMBUATAN ANIMASI KARAKTER UNTUK FILM ANIMASI 3D DENGAN 3D STUDIO MAX 8

PHERRY PEBRIYANTO, MEILANI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Teknik animasi sudah berhasil disingkap oleh kecerdasan manusia sejak ribuan tahun yang lalu. Berdasarkan teknik-teknik tertentu yang terus dikembangkan hingga kini, animasi telah tumbuh menjadi industri yang luar biasa. Namun sayangnya, dinegeri ini masih sedikit orang yang mau membuat suatu karya animasi. Anak-anak muda lebih mudah tersihir untuk menjadi penikmat dari pada menjadi Creator animasi. Didalam penulisan ilmiah kali ini, penulis ingin memberikan setitik pengetahuan dalam membuat suatu karya animasi, yaitu teknik pembuatan animasi karakter dengan menggunakan 3D Studio Max 8. Didalam pembuatan suatu film animasi 3D, membuat animasi karakter atau tokoh kartun dengan teknologi 3D selama ini mungkin bagi orang awam dianggap terlalu rumit. Dengan berkembangnya teknologi software pengembang animasi 3D seperti sekarang ini, hal seperti diatas akan menjadi mudah dilakukan. Salah satu software pembuat animasi 3D yang biasa dipakai oleh para animator adalah 3D Studio Max 8. 3D Studio Max 8 ini dilansir sejak tahun 2005 dan telah banyak digunakan oleh para animator baik yang masih pemula (newbie) maupun yang sudah mahir (advance) dalam menghasilkan banyak film animasi 3D baik didalam negeri maupun diluar negeri.