

APLIKASI GAME ORANGE FALL MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 7

Renny Octariana, Ari Rosemala Triasari,ST.MMSi

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Pembuatan aplikasi game yang berbasis multimedia ini dilakukan melalui beberapa tahap, yaitu, perancangan, pembentukan elemen, pengujian, analisa. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia Falsh MX 7 yang memiliki kemampuan yang dibuat dengan teknologi Vector Graphics yang mendeskripsikan gambar memakai garis dan kurva, sehingga ukurannya dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengguna tanpa mempengaruhi kualitas dari gambar tersebut. Elemen â elemen yang digunakan adalah teks, gambar, suara dan animasi.. sedangkan untuk pengolahan serta penggabungan seluruh elemen tersebut digunakan software â software pendukung, yaitu teks (Microsoft Word XP), animasi (Macromedia Flash MX 7). Pembuatan aplikasi multimedia ini membuktikan bahwa pengimplementasian elemen â elemen multimedia dapat digunakan sebagai media belajar dan bermain sekaligus informasi bagi masyarakat.