

APLIKASI MENEBAK NAMA BENDA DALAM BAHASA INGGRIS MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

RIKI ARIFianto, DYAH PRATIWI, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : vb

Abstraksi :

Pada era globalisasi seperti sekarang ini bahasa Inggris tidak kalah pentingnya untuk dipelajari, karena bahasa Inggris merupakan bahasa yang dijadikan dan digunakan sebagai alat komunikasi internasional. Bahasa Inggris perlu dipelajari sejak dini, karena dapat menjadikan seseorang sebagai sumber daya manusia yang berkualitas tinggi. Komputer bukan lagi teknologi yang mahal atau sesuatu yang sulit untuk dimiliki dan dipelajari. Ilmu komputer saat ini sudah memasuki segala bidang ilmu pengetahuan dan teknologi. Komputer dapat digunakan sebagai alat pendidikan yang cukup efektif untuk anak-anak. Melalui penulisan ilmiah ini, penulis ingin membuat suatu aplikasi yang menggabungkan unsur pendidikan dengan hiburan. Program aplikasi tersebut berupa program permainan tebak nama benda dalam bahasa Inggris yang difokuskan pada nama-nama benda yang sering berada di sekitar kita terutama di sekitar anak-anak. Program aplikasi ini dibuat untuk membantu anak-anak dalam melatih dan memperlancar kemampuan membaca juga menambah kosakata bahasa Inggris, namun dengan cara yang lebih menyenangkan dan tidak membosankan.