

# **APLIKASI BILLING BILLYARD DENGAN MENGUNAKAN BAHASA VISUAL BASIC 6.0**

**Nurlaela**, Octarina Budi Lestari, ST, MMS

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini berisi sebuah program sederhana mengenai pembuatan Billing dimana pembuatan billing tersebut dilakukan untuk mempermudah proses penginputan data konsumen, penginputan data member, mencatat permainan billyard yang dilakukan konsumen, mencatat pesanan yang dipesan oleh konsumen, dan mencetak pembayaran yang dilakukan secara otomatis yang menghasilkan tampilan output yang akan diterima oleh konsumen sebagai struk. Proses pembuatan billing ini dibuat secara komputerisasi yang membuat pemrosesan data-data menjadi lebih efisien dan akurat serta dapat memberikan kemudahan bagi pengelola billyard untuk proses transaksi.