

APLIKASI CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF ENSIKLOPEDIA BINATANG DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH PROFESSIONAL 8

Rizky Aditya., Diana Tri Susetianingtias, SKo

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : pembelajaran, binatang, amfibi, reptilia, serangga, macromedia

Abstraksi :

Aplikasi CD pembelajaran interaktif ini menerangkan beberapa binatang amfibi, burung, ikan, mamalia, reptil, dan serangga, berdasarkan makanan, habitat, dan karakteristiknya. Dikhususkan untuk anak-anak Sekolah Dasar kelas lima dan kelas enam dan Sekolah Menengah Pertama kelas satu dan kelas dua, yang dilakukan secara interaktif dengan gambar binatang, animasi, dan musik background yang menarik. Aplikasi ini menerangkan beberapa binatang amfibi, burung, ikan, mamalia, reptil, dan serangga, berdasarkan makanan, habitat, dan karakteristiknya. Tujuan utama penulis adalah agar anak-anak dapat mengenal informasi tentang dunia binatang dengan cara cepat dan mudah. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan program aplikasi Macromedia Flash Professional 8 untuk merancang desain interface dalam pembuatan aplikasi CD pembelajaran interaktif ini. Daftar Pustaka (1975-2007)