

APLIKASI PEMBELIAN MAKANAN PADA KANTIN KARYAWAN PT.XYZ MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH PROFESIONAL 8, PHP DAN MYSQL

SANDI SAPUTRO, REVIDA IRIANA, S.KOM., MM.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Aplikasi merupakan suatu perangkat lunak yang digunakan pengguna sebagai alat bantu untuk memudahkan dalam menyelesaikan pekerjaan, atau aplikasi juga bisa diartikan sebagai sesuatu yang masih dikerjakan dengan cara manual diubah ke cara komputerisasi baik itu berupa database ataupun pemrograman atau juga alat bantu pengguna untuk membuat atau menciptakan suatu hal yang baru (hurnaningsih). Pembelian merupakan kegiatan atau transaksi yang dilakukan untuk mendapatkan suatu barang dari orang lain dengan menggunakan alat pembayaran yang sah (uang) dan persetujuan yang telah disepakati. Dalam kegiatan jual-beli ini harus ada orang yang menjual dan ada orang yang membeli. Ketika transaksi yang dilakukan telah mencapai kata sepakat, maka barang dagangan dijual kepada pembeli dan pembeli membayar barang dagangan kepada penjual dengan harga yang telah disepakati. Aplikasi Pembelian Makanan ini dibuat dengan menggunakan program aplikasi yang tepat dan dapat diolah dengan sangat sederhana tapi mendapatkan hasil yang baik, contohnya program yang penulis terapkan dalam Penulisan Ilmiah ini yaitu Program Macromedia Flash Profesional 8 dimana Program Aplikasi ini memiliki tampilan yang beragam, menarik dan tidak rumit.