

APLIKASI PERPUSTAKAAN SMU XYZ DENGAN MENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Mohamad Indra Nugraha, Rosny Ganidjaya SKom, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Penulisan Ilmiah ini menampilkan tentang perancangan suatu aplikasi yang berfungsi menginput, menyimpan dan mengolah data-data transaksi peminjaman-pengembalian buku dari siswa SMA, serta hasil output yang ditampilkan dalam bentuk laporan. Tujuan dari perancangan aplikasi ini adalah untuk membantu staff perpustakaan mengolah data secara terkomputerisasi sehingga mengefisienkan waktu dan meningkatkan kinerja perpustakaan tersebut. Penulisan ini membahas tentang langkah-langkah perancangan aplikasi. Mulai dari perancangan input, pengolahan database, sampai pencetakan outputnya. Metode yang digunakan dalam penulisan ilmiah ini adalah studi pustaka yaitu mencari dan membaca buku-buku serta membandingkannya dengan kasus serupa yang terdapat di bahan-bahan media cetak lainnya.