

PEMBUATAN APLIKASI CD INTERAKTIF PENGENALAN HEWAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8.0

Mohamad Ilham, Yeni Setiani, SKom, MMSI.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Semakin berkembangnya komputer, maka semakin berkembang pula hardware dan softwrenya. Dimana penggunaan hardware dan software tersebut sudah banyak dimanfaatkan dalam berbagai macam bidang. Dalam hal ini penulis mencoba untuk membuat suatu aplikasi dengan metode pembelajaran untuk anak-anak yang ingin mengetahui tentang keanekaragaman hewan yang disertai dengan penulisan bahasa Inggris sehingga dapat merangsang daya pikir anak agar ingin mengetahui lebih dalam mengenai keanekaragaman hewan. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Macromedia Flash 8 dan 3DS Max 8. Aplikasi tersebut dibuat dengan metode pembelajaran untuk anak-anak dengan menampilkan gambar, suara dan animasi yang interaktif dan menarik. Melalui penulisan ini diharapkan dapat memberikan alternatif lain bagi anak-anak dalam mengenal jenis-jenis hewan berdasarkan klasifikasinya. Hanya saja dalam program ini terdapat beberapa kekurangan yang dapat diperbaiki dan terdapat beberapa tips yang tersedia pada bagian penutup.