

APLIKASI GAME PETUALANG DENGAN RINTANGAN ANIMASI CARTOON DAN JEBAKAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

Riyadi, Susi Widayati, SKom, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Perkembangan dunia komputer yang begitu pesat dengan kurun waktu singkat proses kegiatannya dapat selalu dijumpai dan diakui keberadaannya. Dengan menggunakan fasilitas komputer berbagai pemecahan masalah seperti mencari informasi, komunikasi bahkan sekedar mencari hiburan. Pada penulisan ilmiah ini, penulis mencoba membuat aplikasi game menggunakan Macromedia FLASH MX 2004 yang di dalamnya terdapat berbagai fasilitas pendukung dan menarik para programmer untuk lebih intraktif dan berkreasi. Aplikasi Game Petualang dengan Rintangan Animasi Cartoon dan Jebakan ini memanfaatkan unsur-unsur multimedia, seperti gambar. Tujuannya adalah sebagai sarana hiburan bagi para user yang merasa jenuh dan bosan serta mendatangkan daya tarik tersendiri. Melalui komputer yang berbasis multimedia ini, yaitu teks, gambar, dan suara membuat aplikasi game ini menjadi lebih menarik dan menghibur. Selain itu dapat dapat membantu mengimplementasikan kepada mereka yang mau mempelajari dan mengetahui cara pembuatan aplikasi game. Di dalam aplikasi game ini berisi animasi cartoon dan karakter buatan penulis menjadi lebih hidup dengan gerak-gerakkan yang ada.