

PEMBUATAN APLIKASI WEBSITE PERMAINAN JIG-SAW PUZZLE MENGGUNAKAN JAVA JDK1.6.0 DAN JAVA APPLET

Syahril Anwar, Dian Sweetania, ST, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : aplikasi website

Abstraksi :

Banyak program permainan yang sekarang dibuat tidak hanya untuk kesenangan para pembuat games sendiri, tapi mereka mencoba untuk membuat suatu aplikasi yang berguna bagi ilmu pengetahuan. Permainan Jig-saw Puzzle bertujuan untuk mengasah dan menguatkan kemampuan mengingat dan berfikir. Pada Penulisan Ilmiah kali ini penulis mencoba membuat suatu aplikasi permainan yang bertujuan untuk mengasah dan menguatkan kemampuan mengingat dan berfikir. Pembuatan Aplikasi Website Jig-saw Puzzle ini mempergunakan bahasa pemrograman Java Development Kit (JDK) Versi 6 dan Java Applet. Program permainan menjadi wujud perpaduan antara seni dan sains dan memiliki potensi media dalam memperkenalkan budaya, pendidikan, dan kreativitas. Tujuan akhir dari aplikasi website permainan Jig-saw Puzzle adalah mengatur kondisi awal (initial state) menjadi dalam bentuk konfigurasi akhir (goal state).