

APLIKASI INFORMASI PENGENALAN OBJEK WISATA DAN KULINER KOTA BOGOR DENGAN MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS3 BERBASIS WEB

Rendi budianto, Aqwam Rosadi Kardian, SKom.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : aplikasi, objek wisata, kuline

Abstraksi :

Komputer terus berkembang dari masa ke masa mulai dari hardware hingga softwarena, disesuaikan dengan kebutuhan manusia yang juga terus bertambah. Pada kesempatan kali ini, Penulis hanya sedikit menambahkan beberapa informasi yang sudah ada. Sebelumnya seperti internet serta buku yang memuat objek wisata dan kuliner kota Bogor, kali ini Penulis membuat sebuah aplikasi yang berisi tentang objek wisata serta kuliner yang ada di kota Bogor ke dalam bentuk Compact Disc (CD) yang jarang di temui. Pada aplikasi ini terdapat informasi yang memuat tentang letak lokasi objek wisata dan kuliner di kota Bogor berikut dengan waktu buka serta tutupnya, sehingga sangat memudahkan bagi para wisatawan yang ingin berlibur atau sekedar mengunjungi kota Bogor. Pada Tulisan Ilmiah ini, Penulis akan menggunakan Adobe Flash CS3, suatu software milik perusahaan Adobe yang diciptakan untuk membuat animasi ataupun halaman web site interaktif yang terus dikembangkan agar para pengguna dapat menjalankannya dengan mudah.