

APLIKASI GAME ARITMETIKA MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

Rivo Novetly Repiane, Tety Elida,IR,MM.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Multimedia merupakan suatu konsep dan teknologi baru dalam bidang teknologi informasi, dimana dalam bentuk teks, gambar, suara, animasi dan video disatukan dalam komputer untuk disimpan, diproses dan disajikan baik secara linear maupun interaktif. Langkah pertama pembuatan program ini adalah mengumpulkan elemen-elemen yang dibutuhkan untuk membuat suatu aplikasi multimedia lalu dilanjutkan dengan menggabungkan elemen-elemen tersebut. Penulis melakukan penggabungan dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Penulisan ilmiah ini berisi soal penjumlahan, penjumlahan bersusun, pengurangan, perkalian dan pembagian yang menggunakan sistem untuk acak soal. Kelebihan dari program ini adalah tampilan-tampilan gambar yang dibuat lebih menarik. Program aplikasi multimedia ini berguna sebagai sarana belajar dan bermain bagi anak SD (usia 7-10 tahun) dalam melatih kecerdasan dan kecepatan berhitung.