

APLIKASI MULTIMEDIA KAMUS BERGAMBAR MENGUNAKAN ASYMETRIXTOOLBOOK II VERSI 5.0

KOKOM KOMALAWATI, DENNIS VIRZI,SKOM.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Aplikasi Multimedia merupakan bentuk baru penggambaran program komputer yang menggunakan dan menghubungkan lebih dari satu media, yang didalamnya terdapat elemen gambar, teks, animasi, dan elemen lainnya, yang digabungkan dalam satu media untuk disimpan, diproses, dan disajikan. Untuk membuat pemanfaatan Multimedia minimal dibutuhkan 2 elemen, sesuai dengan arti kata Multimedia. Aplikasi Multimedia Kamus Bergambar menggunakan Asymetrix Multimedia Toolbook II versi 5.0 yang penyampaiannya dibuat melalui perpaduan fungsi buku, dan gambar dengan rancangan Aplikasi Multimedia. Dimana tujuan aplikasi ini adalah menghasilkan Aplikasi Multimedia Kamus Bergambar dengan cara visual dan interaktif maksudnya adalah dalam rangka membantu kita khususnya anak-anak yang ingin mengetahui dan mempelajari Bahasa Inggris melalui sajian yang menarik, interaktif, informative, dan untuk melatih konsentrasi.